

任天堂 ファミリー コンピュータ™

FAMICOM FAMILY



新世紀創造 凄拳列伝

北斗の拳 3

取り扱い説明書

Toei Animation Co., Ltd.

TDF-K3

このたびは東映動画・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「北斗の拳^{ほくとけん}Ⅲ」を、お買上げいただきまして、誠にありがとうございました。御使用の前に取扱^{あつかいかた}方、使用上の注意など、この「取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}」をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用下さい。この「取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}」は大切に保管して下さい。

使用上の注意^{しやうじようちゆうい}

- (1) 端子部に手を触れたり、水に濡らさないで下さい。
- (2) 極端な温度条件下での使用や保管は、避けてください。
- (3) シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油^{きはつゆ}で拭かないで下さい。
- (4) 強いショックを与えたり、分解^{ぶんかい}しないで下さい。
- (5) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- (6) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- (7) 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止^{しょうきゅうし}をして下さい。

※ゲームを終わる時は、宿屋で登録して、リセットボタンを押しながら、電源^{でんげん}を切って下さい。(守らないと、旅^{たび}の記録^{きろく}が消えます)

もくじ INDEX

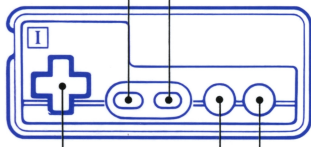
コントローラーの各部の <small>めいしやう そうさ せつめい</small> 名称と操作説明	P5
ものがたり	P6
伝承者の旅の手順 <small>でんしやう しゃ たび て じゆん</small>	P7
各ウインドウとコマンド説明 <small>かく せつめい</small>	P9
●通常モード <small>つうじやう</small>	P9
●戦闘モード <small>せんとう</small>	P15
●店モード <small>みせ</small>	P17
旅の出来る仲間たち <small>たび で き なか ま</small>	P19
秘孔の説明 <small>ひ こう せつめい</small>	P22
奥義の説明 <small>おう ぎ せつめい</small>	P23
旅に必要な持ち物 <small>たび ひつ やう も もの</small>	P27
●防具 <small>ぼう ぐ</small>	P27
●武器 <small>ぶ き</small>	P28
●アイテム	P29





コントローラーの各部の 名称と操作説明

SELECTボタン STARTボタン



+ボタン

Bボタン

Aボタン

+ボタン

画面上の移動、ウィンドウ内の移動に使
います。

Aボタン

Aボタンを押すと、ウィンドウが現れ、コマ
ンドの選択が出来ます。

Bボタン

Bボタンを押すと、ウィンドウはキャンセル
されます。

SELECTボタン

使いません。

STARTボタン

ゲームをスタートする時に使います。

ものがたり

てんくう なな ほし
天空につらなる七つの星……

ほく と しちせい
すなわち北斗七星のもと、

に せんねん なが わた えいえい う つ
二千年の永きに渡り栄々と受け継がれて

おそ あんきつけん
きた、恐るべき暗殺拳があった。

な ほく と しんけん
その名も「北斗神拳」!

ほく と あらわ らん
北斗現れるところ、乱あり。

せい き まつきゆうせいしゆでんせつ そうぜつ たたか
世紀末救世主伝説の壮絶な戦いが、

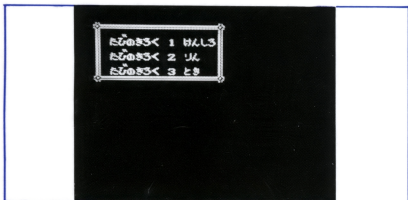
はじ
いま始まった……。



でん しょう しゃ たび て じゅん 伝承者の旅の手順

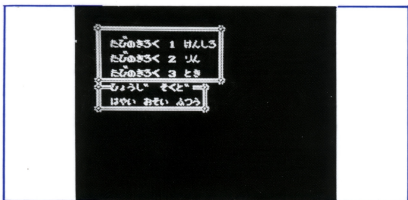
●たびのきろく、1～3

たび きろく い ぜん つく ひと なか
旅の記録を以前に作ってある人は、このなか
ら、とうろく 登録してある きろく えら 選ぶ、次に、つぎ
「たび をする」に移りゲームスタート。



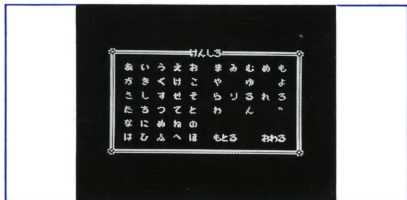
●ひょうじそくどをかえる

こと ば ひょうじ そくど えら くだ
言葉の表示速度を、選んで下さい。



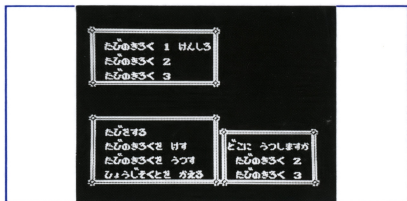
●表示速度を変えたら次に、名前の登録です。

初めてゲームをする人は、ここで旅の記録に自分の名前を入れて下さい。+ボタンで、言葉を選んでAボタンで決定して下さい。



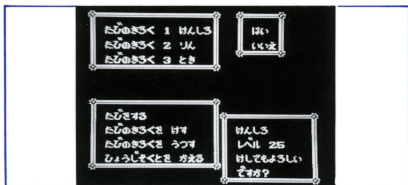
●たびのきろくをうつす

保存したい旅の記録を、ほかに移す時に使います。



●たびのきろくをけす

い 要らなくなつた旅の記録を消す時に使います。

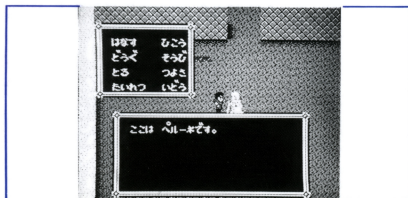


かく 各ウインドウとコマンド の説明

つうじょう 通常モード

●はなす

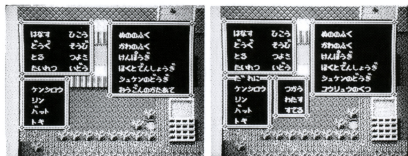
はな 話しをしたい人のところいき、その人の方向に
む 向いて、「はなす」を押すと、こた 答えてくれます。



● どうぐ

(1) 誰の道具を見るのか選択して、持っている道具一覧が出ます。(6個)

(2) 道具を選んで「つかう」「すてる」を選択。
「わたす」を選択すると、「だれに」で、渡す人を選択する。



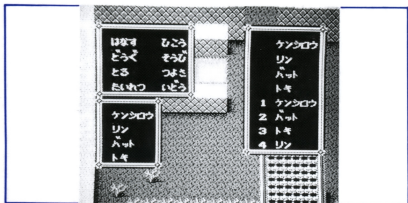
● とる

置いてある物を取る時に使います。



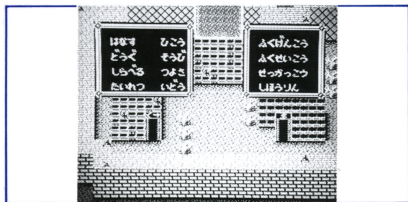
●たいれつ

ウィンドウの中^{なか}の上^{うえ}にある名前^{なまえ}を、前列^{ぜんれつ}から
 順^{じゆん}に決定^{けつてい}すると、下^{した}に隊列^{たいれつ}順^{じゆん}が表示^{ひやうじ}されます。
 (一人^{ひとり}の時^{とき}は出^でない)

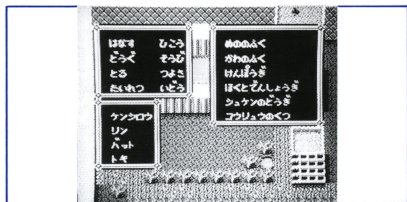


●ひこ

秘孔^{ひこう}を使^{つか}える人^{ひと}のウィンドウが出^でたら、使^{つか}え
 る秘孔^{ひこう}が表示^{ひやうじ}されます。
 その次^{つぎ}に、秘孔^{ひこう}を誰^{だれ}に使う^{つか}かを選^{せんたく}択^{たく}します。

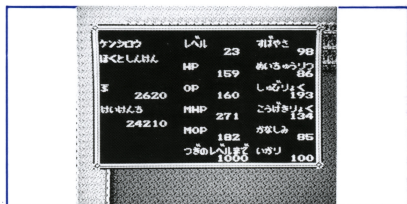


●**そうび** (使用^{しようちゆう}中の物^{もの}には、Eマークがつく)
 人名^{じんめい}ウィンドウから、装備^{そうび}する人^{ひと}を^{せんたく}選択して、
 道具^{どうぐ}ウィンドウで、道具^{せんたく}を選択する。



●つよさ

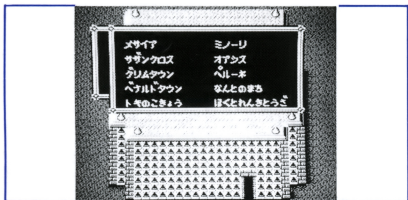
強^{つよ}さを見^みたい人^{ひと}を選^{えら}んで、強^{つよ}さの状^{じようたい}態^みを見る。



●いどう

い どう で き まち ひょうじ
移動出来る町が表示される。

まち まち い どうほうほう ひ みつ ぬ みち
町から町への移動方法として、秘密の抜け道、
ふね かいぞくせん ち す あんない ち か どう
舟、海賊船、地図、案内、地下道がある。



●お金(ジュドル)

た く さ ん た や ど や どう ぐ ぶ き や つ か
沢山貯めて宿屋、道具屋、武器屋で使おう。

●けいけんち

て き た お けいけんち て はい けいけんち
敵を倒すと、経験値が手に入ります、経験値
あ が る と、レベルが上がります。

●レベル

レベルが上 ^あがると、MHP、MOPが ^ふ増え、
お う ぎ た い と く
奥義を体得します。

●HP(ヒットポイント)

こうげき う すうち へ
攻撃を受けると数値が減ってゆき、“0”にな
った ^{じんぶつ}らその人物は、死 ^しにます。

●OP(オーラポイント)

おう ぎ ひ こう つか へ
奥義や秘孔を使うと、減ります。

●MHP(最大ヒットポイント)

MHPが^ふ増えると、その人物は更に大きなダメージに、^た耐えることが^で出来ます。

●MOP(最大オーラポイント)

レベルが^あ上がると^ふ増えていきます、そして宿屋に泊まると、最大値まで^{さいだい}回復^{かいふく}します。

●すばやさ

すう ち あ うご す ば や
数値が上がるほど、動きが素早くなります。

●めいちゅうりつ

こう げ き めいちゅうりつ
攻撃の命中率。

●しゅびりよく

すう ち おお すく
数値が大きいほどダメージは^{すく}少なくなります。

●こうげきりよく

かい こう げ き りよく おお
1回の攻撃力が大きくなります。

●かなしみ(ケンシロウのみ)

きょうてき なか ま し わか
強敵たちや、仲間たちの死（または別れ）によって^あ上がります。一定数、数値が^{いっぺいすう}上がると^{すう ち あ}究極^{きゅうきよく}の奥義^{おう ぎ}を^{たいとく}体得^で出来ます。

●いかり(ケンシロウのみ)

いっぺいすう すう ち あ こう げ き おう ぎ こう げ き
一定数、数値が^{いりよく}上がると攻撃、奥義（攻撃用の）の威力が^ま増します。

せんとう

戦闘モード

てき　ひとり　さいだい　にんあらわ　こうげき　てき
敵は1人から最大4人現れる。攻撃する敵を、
Aボタンで^{けつてい}決定して^{くだ}下さい。



●こうげき

パンチ、キックによる^{こうげき}攻撃、^{ぶ　き　そう　び}武器を装備して
^{こうげき　で　き}攻撃も出来る。

●おうぎ(ケン、トキ、レイ、フドウのみ)

^{つか　おう　ぎ　ひよう　じ　てき　ふくすう　とき}
使える奥義が表示されます。敵が複数の時は、
^{だれ　こうげき　き　てき　ひとり　とき}
誰に^き攻撃するかを決める。敵が1人の時と、
^{てきぜんいん　つか　おう　ぎ　とき}
敵全員に使える奥義の時は、「だれに」で^は選
で
出ません。

●ひこう(ケンとトキのみ)

^{つか　ひ　こう　ひよう　じ　せんたく}
使える秘孔が表示されます。▼を^はで^{せんたく}選択す
ると、次のページへ。^{てき　ふくすう　とき　だれ}
敵が複数の時は、誰に
^{こうげき　き　ひ　こう　てき　ひとり　たい}
攻撃するかを決めます。秘孔は敵1人に対し

てのみ。

●どうぐ

武器、防具が表示されます。仲間のうち誰に使うかも、決めます。敵が1人の時と、敵全員に使える道具の時は、「だれに」で^では出ません。

●にげる(先頭にいる人のみ)

戦いを止める時に使います。回り込まれる時もある。

●ぼうぎょ

敵から受けるダメージは少なくなります。

●ちりょう(リンのみ)

戦闘中に味方を治療します。

●かいひ(リン、バットのみ)

回避を選択すると、戦闘画面から消えて、戦いに参加しません。但し経験値はもらえません。

●まもる(フドウのみ)

守る人を選択します。

みせ

店モード

やど や

●宿屋

しょうもう

たいりよく

かいふく

(1)消耗した体力を回復させます。

たび

きろく

どうろく

とき

やど や

(2)旅の記録を登録する時も宿屋で！



ぶ き や

●武器屋

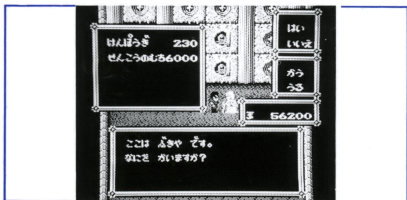
かね た

ぶ き か

お金を貯めて、武器を買おう。リンとバットは特に必要。

とく

ひつよう



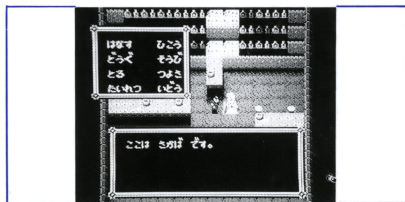
●^{どうぐや}道具屋

^{ちりょうやく}治療薬などを売っています。



●^{さかば}酒場

^{の もの}飲み物を売っている。^{つか}ここを使って^{じょうほう}情報を得^えることもあります。



たび で き なか ま 旅の出来る仲間たち

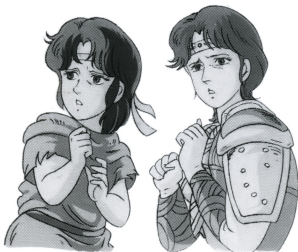
●ケンシロウ

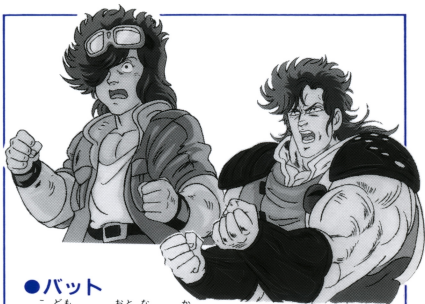
ゲームの主人公。秘孔、
奥義、秘奥義、を体得
して、南斗の国、
元斗の国、修
羅の国を旅
します。



●リン (子供からおとなになる)

戦いの最中に治療してもらえるので、大
切に守ってあげよう。





●バット

(子供から大人に変わる)

ケンと行動を共にして、戦士に成長する。

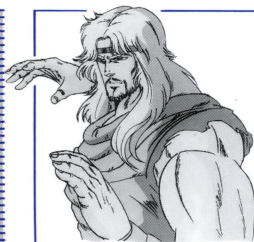
リンとバットは子供の時ある場所で、町の長老に預かってもらえる。

●レイ

南斗水鳥拳の伝承者。

ケンシロウ達と少しの間旅をする。





●トキ

ケンシロウの兄、
あに
 核戦争により身体
かくせんそう から だ
 が弱っているが、
よわ
 技の威力は凄いも
わざ いりよく すご
 のがある。



●フドウ

なん と ご しやせい ひとり
 南斗五車星の1人。



●アイン

げん と くに しょう
 元斗の国の賞
きんかせ
 金稼ぎ。

秘孔の説明

★ケンシロウ

●ふくげんこう

HPが少し回復。

●どうめいこう

敵の攻撃命中率が低くなる。

●ふくせいこう

ふくげんこうよりHPが回復。

●せいえいこう

味方が受けたダメージと同じダメージを、敵も受ける。

●せっかつこう

ふくせいこうよりHPが回復。

●あんばくこう

自分の攻撃が少ない時間、パワーアップ。

●しんたんちゅう

敵1人の動きを封じる。

●だいきょうきん

敵の防御を弱くする。

★トキ

●ふくげんこう

HPが少し回復。

●どうめいこう

てき こうげきめいちゅうりつ ひく
敵の攻撃命中率が低くなる。

●しんたんちゅう

ひとり てき うご ふう
1人の敵の動きを封じる。

奥義の説明

★ケンシロウ

●ひゃくれつけん

てき ゆうこう
敵、1グループに有効。

●じゅうはざん

てきひとり ゆうこう つうじょうこうげき きょうりよく し ぼうぶと
敵1人に有効。通常攻撃よりも強力。脂肪太りのハートには、^{とく}特に有効。

●がんざんりょうざんは

てきひとり ゆうこう しゅとう きょう
敵1人に有効な手刀。じゅうはざんよりも強^{きょう}力。

●ひこうふうじ

たたか さいちゆう ひ こう つ
戦いの最中は、秘孔を突かれない。

●てんりゅうこきゅうほう

じ ぶん ぼうぎよりよく
自分の防御力がアップする。

●しちしせいてん

てきひとり ゆうこう
敵1人に有効。がんざんりょうざんはよりも
きょうりよく おおとこ とく ゆうこう
強力。大男のデビルリバーズには、^{とく}特に有効。

●せんじゅかいけん

てき ぜん ゆうこう
敵、全グループに有効。

●てんはかっさつ

ていせい つか ふ つう からだ
帝聖サウザーに使うと、普通の身体になる。
ほかの敵にも有効。

●うじょうもうしょうは

てき ひとり ゆうこう ぜつだい い りょく てき く つう
敵1人に有効。その絶大な威力は、敵に苦痛
あた さえ与えないという。

●きゅうきょくりゅうぶ

こうげき う りつ へ
攻撃を受ける率が少し減る。

●むそうてんせい

こうげき う りつ おお へ
攻撃を受ける率が大いに減る。

●けんとうしゃだん

てき こうげきりょく めいちゅうりつ ひく
敵の攻撃力、命中率が低くなる。

●しちせいてんしん

カイオウの、ある攻撃を封じる。

●すいえいしん

コウリュウに授かる。これを身につけると、
であ てき なか つぎ おう ぎ つか
出会った敵の中から、次の奥義が使えるよう
になる。

○てんぶひゃくれつけん(トキの技)

てき ぜん ゆうこう
敵、全グループに有効。

○とうきしゅごは(フドウの技)

み かた ぼうぎよりよく
味方の防御力がアップ。

○てんしょうほんれつ(ラオウの技)

ひっさつわざ
ラオウの必殺技。

○げんとてんしょうぶ(わざ ファルコの技)

てき こうげき
敵の攻撃をそのまま、はねかえす。

ひしょうはくれない(わざ レイの技)

せんとうちゅう つか てき こうげきめいちゅうりつ ひく
戦闘中に使うと、敵の攻撃命中率が低くなる。

どうじ こうげき で き
同時に攻撃も出来る。

●そうけのひけん

かいおうのある攻撃(こうげき)を封(ふう)じる。

★トキ

●うじょうけん

てき くつう あた たお
敵に苦痛を与えないで倒す。

●とうけいこほう

ぼうぎよりよく あ
防御力が上がる。

●ほくとらざんじん

てき ゆうこう ひゃくれつけん こう か
敵、グループに有効、百裂拳より効果がある。

●うじょうだんじんけん

かんざんりょうざんは、と同じ威力(おな いりよく)。

●しちせいまっさつけん

ひっさつわざ めいちゅう じ ぶん し
必殺技。命中したら自分も死ぬかもしれない。

●てんぶひゃくれつけん

てきぜん ゆうこう
敵全グループに有効で、せんじゅかいけんより効果(こう か)がある。

★レイ

●なんとこはりゅう

なん と すいちょうけん しよ ほ わざ
南斗水鳥拳の初歩の技。

●ひえんりゅうぶ

こうげき う りつ へ
攻撃を受ける率が減る。

●なんとひしょうけん

てき ぜん ゆうこう
敵、全グループに有効。

●なんとりゅうげきこ

なん と すいちょうけん こうとう わざ
南斗水鳥拳の高等な技。

●ひしょうはくれい

てき こうげきめいちゅうりつ ひく どうじ こうげき で
敵の攻撃命中率が低くなる。同時に攻撃も出
き
来る。

●だんこそうさいけん

ひつさつわざ じ ぶん いのち ひき か
必殺技。自分の命と引換え。

★フドウ

●ごしゃえんじょうけん

てき ぜん ゆうこう
敵、全グループに有効。

●とうきしゅごは

み かた ぼうぎよりよく
味方の防御力がアップする。

●げきへきはいすいしょう

うじょうもうしょうはに ひつてき わざ
うじょうもうしょうはに匹敵する技。

たび ひつ よう も もの
旅に必要な持ち物

ぼうぐ どうぐ や
防具(道具屋)

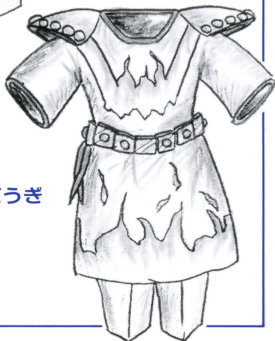
●ぬののふく

ぼうぎよりよく
防御力+5



●けんぼうぎ

ぼうぎよりよく
防御力+14



●ほのおのどうぎ

ぼうぎよりよく
防御力+28

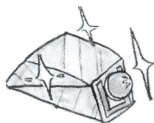


●**ごうきんのかたあて**

ぼうぎよりよく
防御力+12

●**すいちょうのかたあて**

ぼうぎよりよく
防御力+16



●**おうごんのかたあて**

ぼうぎよりよく
防御力+26

(注) ちゆう たび つづ 旅を続けてゆくと、ほかに**ぼうぐ**も防具があります。

ぶ き ぶ き や
武器(武器屋)

■**ナイフ**

こうげきりよく
攻撃力+7

■**おうごんのナイフ**

こうげきりよく
攻撃力+15



■せんこうのむち

こうげきりよく

攻撃力+12



■トンファー

こうげきりよく

攻撃力+12



■ななせつこん

こうげきりよく

攻撃力+15

■ごうきんのとぶくろ

こうげきりよく

攻撃力+15



(注)旅を続けてゆくと、ほかにも武器が
あります。

アイテム

◆ちりょうやく

はんぶんかいふく

HPが半分回復。



◆ベナルドのちず

グリムタウンから、
ベナルドタウンへ
い どう ひつよう
の移動に必要。



◆ペルーネのちず

グリムタウンから、
ペルーネの移動に必要。
い どう ひつよう



◆オーラのみなもと

はんぶんかいふく
OPが半分回復。



◆しちせいこう

よわ てき いってい じ かん しゅつげん
弱い敵が一定時間、出現しない。



◆ユリアのネックレス

あく かいふく
歩くたびにHP回復。

(リンのみ)



Toei Animation Co., Ltd.

東映動画株式会社・映像事業部

〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル TEL 03(200)8587代

共同開発 有限会社ショウエイ・システム

〒101 東京都千代田区神田佐久間町3-21 岡田ビル2F TEL 03(864)5610代

©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画／ショウエイ・システム